

VäldeSoftware

The Greatest PC-Games Collection

VäldeSoftwaren toiminta alkoi jo 1980-luvun loppupuolella 8 bittisten MSX ja C64 mikrojen parissa. Tuolta ajalta ovat peräisin sellaiset käyttöjärjestelmien basicilla ohjelmoidut pelit kuin **Spitfire Attack** (MSX) ja **T-market Pops** (C64). Spitfire Attack oli tosin kopioitu lähes suoraan eräästä ohjelmalistauksia sisältävästä kirjasta, mutta T-market Pops oli jo itsetehty tekstipeli.

1989 VäldeSoftwaren toiminta tehostui huomattavasti firman saadessa oman tietokoneen, 16-bittisen Atari ST:n. Atarin peleistä parhaimpia olivat ST-Basicilla ohjelmoidut **TKylä** tekstipelit joissa oli jo hieman alkeellista viivagrafiikkaa ja ääniä. GFA-Basicilla yritettiin jo suurempia projekteja mutta ne jäivät kesken sillä...

1990 Pankki räjähti lopullisesti kun VäldeSoftwaren liiketiloihin raahattiin IBM PS/2, 32-bittinen 386 SX prosessorilla ja VGA-värimonitorilla varustettu unelma. GW-basicilla syntyi nopeasti tekstipeliä ja kun alle saatiin EXE-tiedostoja kääntävä Turbo Basic oli kaikki valmista. **Kunkku**, VäldeSoftwaren ensimmäinen PC-peli valmistui alkuvuodesta 1991. Ja jatkoa seurasi: **Keno**, **HPeli**, **Kunkku2** ja **Surma** valmistuivat vuoden 1991 aikana. Näistä erityisesti HPelissä on jo kohtalaista 16-väristä EGA grafiikkaa ja äänentörähdyksiä. Kunkku2 taas oli kunnianhimoinen yritys tehdä strategiapeli, mutta yli tuhat riviä sisältävään koodiin olivat bugit tiukasti pesiytyneet ja projekti ei onnistunut täydellisesti. Surma, yritys tehdä action-peliä basicilla, päättyi onnettomasti Turbo Basicin kieltäytyessä kääntämästä siitä toimivaa EXE:ä.

Alkuvuodesta 1992 tapahtui ratkaiseva käänne VäldeSoftwaren historiassa. Firma hankki itselleen nopean Turbo Pascalin ja otti selvää tehokkaasta assembler ohjelmoinnista. Pitkän odottelun jälkeen ensimmäinen pascal-peli, **Arcade70's** oli valmis. Siistiä 4 väristä CGA-grafiikkaa ja muutenkin loistava toteutus tekivät pelistä yhden klassikoista. Kehitys kulki eteenpäin ja apuun hankittiin Turbo Asembler. Ensimmäinen pascal + assembler yhteistyössä tehty peli oli raaka **Kirves**, joka sisälsi kohtalaista grafiikkaa, mutta peli ei yllä muuten aivan parhaimpien tasolle. Sitten alkoi peliprojekteista tähän mennessä pisin, **Sheriff**. Tähän peliin saatiin jo kunnon 256-värinen VGA-grafiikka. Peli tuli lopulta valmiiksi lähes puolen vuoden ohjelmoinnin jälkeen maaliskuussa 1993, mutta siten tapahtui onnettomuus ja koodia tuhoutui. Nyt vihdoon joulukuussa kaivoin koodin esiin ja restauroin pelin lähes alkuperäiseen asuun ja totesin pelin olevan erittäin onnistunut. Samaan aikaan Sheriffin kanssa tehtiin heikkotasoinen uusintapainos Kirveestä, **Psyko**. Sheriffin jälkeen merkittävimmät projektit olivat **Coldwar** ja **Kunkku for Windows**. Näistä Coldwar jäi bugiseksi ja Kunkku meni tilapäisesti jäihin ennen valmistumistaan.

Syyskuussa 1993 harpattiin taas jättiläisaskel eteenpäin, kun hitaaksi käynyt IBM lähti Viron mafialle ja tilalle saatiin yli 5 kertaa nopeampi, 486 DX prosessorilla ja SVGA-monitorilla varustettu ACT. VäldeSoftwaren uusi peli, ensimmäinen analogista Joystickia tukeva, **Joydeath** valmistui aivan vuoden lopussa. Sekin kuuluu parhaimpien tuotosten joukkoon, ollen peleistä kaikkein raain.

Nyt julkaistuun VäldeSoftware Greatest PC-Game Collectioniin kuuluvat kaikki edellämainitut PC-pelit Kunkku for Windowsia ja Surmaa lukuunottamatta yhdellä 3,5" HD disketillä. Disketillä on valikko-ohjelma Menu josta voidaan valita halutut peliohjelmat. Pelit ovat valmiina käynnistettäviksi sellaisenaan disketiltä. Toivottavasti viihdyt pelien parissa.

Riihimäellä 31.12.1993

Mikko Välimäki, VäldeSoftwaren toimitusjohtaja ja omistaja

Pikaohjeet peleihin

The Greatest PC-Games Collection

Tässä ovat pikaohjeet kaikkiin 10 peliin. Osassa pelejä on disketillä oma TXT-ohjetiedosto josta löytyvät pelin tarkemmat ohjeet. Pelit käynnistyvät kätevimmin disketillä olevasta menu-ohjelmasta.

Arcade 70's

Tehtävänäsi on ohjata NASA:n uusi avaruusalus läpi kolmen asteroidi-vyöhykkeen asteroideja väistellen.

Vasemmalle	- Vasen Shift
Oikealle	- Oikea Shift
Aloitus	- Space
Lopetus	- Esc

Coldwar

Kaksinpeli, jossa taistellaan USA:n ja NL:n panssarivaunuilla tarkoituksena tuhota ensin toisen tankit ja sitten päämaja ruudun reunassa. Paina Num Lock pois!

Ohjaus	- Alkuvalikosta F2
Aloitus	- Alkuvalikosta F1
Lopetus	- Alkuvalikosta F3
	- Pelistä Esc

HPeli

Hedelmäpeli, eli yksikätkäinen rosvo. Väännä kahvasta ja toivo parasta. Paina Caps Lock päälle!

Kahva	- Space
Panos	- P
Lukitus	- 1, 2, ja 3
Lopetus	- L

Joydeath

Tehtävänäsi on ampua kaikki kaivokselta juosten ja uiden pakenevat intiaanit.

Ohjaus	- Nuolinäppäimet tai joystick
Ampuminen	- Enter tai nappi2
Aseen vaihto	- Space tai nappi1
Lopetus	- Esc

Keno

Simuloi RAY:n kenoa. Valitse kortit ja toivo että pakasta nousee samat. Paina Caps Lock päälle!

Ohjaus	- Selviää alussa
Lopetus	- L

Kirves

Tehtäväsi on tappaa vastaan tulevat somalit kirveellä.

Eteenpäin	- Nuoli oikealle
Lyönti	- Nuoli ylös
Lopetus	- Esc

Kunkku

Olet Nakkilan kuningas ja sinun on päätettävä valtakunnan asioista ja kilpailtava Fakkilan kanssa. Paina Caps Lock päälle!

Pelaaminen	- Selviää pelissä
Lopetus	- L

Kunkku2

Olet Suomen diktattori ja päätät Suomen asioista ja kilpailet Ruotsin kanssa. Paina Caps Lock päälle!

Pelaaminen	- Selviää pelissä
Lopetus	- L

Psyko

Tehtäväsi on tappaa kirveellä vastaan juoksevat somalipakolaiset.

Eteenpäin	- Nuoli oikealle
Lyönti	- Enter
Lopetus	- Esc

Sheriff

Olet Peacetownin sheriffi ja tehtävänäsi on nitistää kahden kaupungin rikolliset joko ampumalla hengiltä tai toimittamalla selliin.

Cowboyn ohjaus	- Nuolinäppäimet
Asenn veto(sisällä)	- Nuoli ylös
Aseen laskeminen	- Nuoli alas
Ampuminen	- Enter
Lataaminen(sisällä)	- Vasen shift
Laukkaaminen	- Nuoli ylös
Tekstivalinnat	- Hiirellä(vasen nappi)
Lopetus	- Esc